

2 KAAPELIA AJANOTTOLAITTEILLE
MOLEMMAT 6X1mm2

CAT5 (tai CAT6 / CAT7) KAAPELI
MAALIKAMERALLE/TUNNISTUSKAMERALLE
suora yhteys ajanottohuoneeseen. Max.100m.
Pidemmillä etäisyyksillä tulee käyttää kuituyhteyttä ja
kuitumuuntimia.

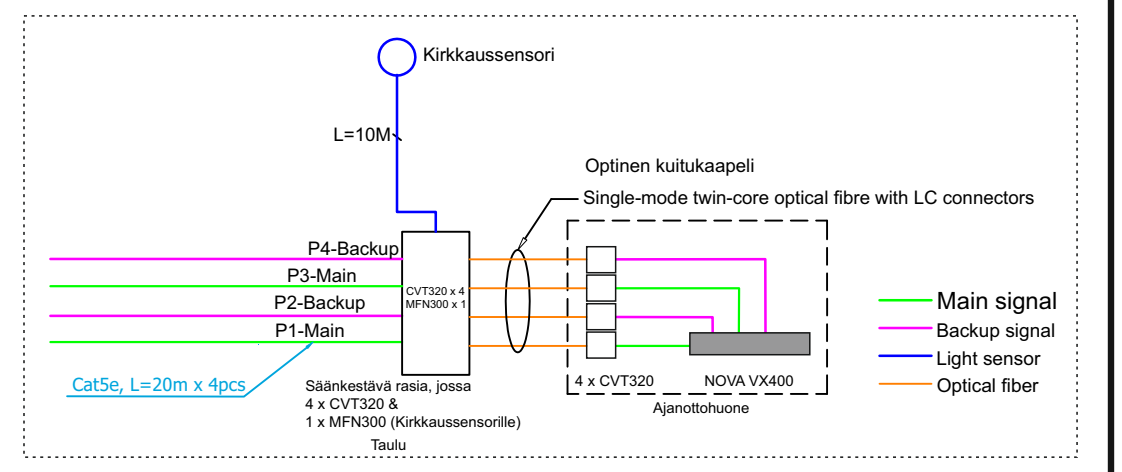
CAT5E tai parempi - Stadionin verkkoyhteys
kentälle. GB LAN eri pisteiden välillä. Internet-
yhteyksimahdollisuutta tämän verkon kautta
suositellaan. CAT-kaapelit eivät näy kuvassa.
Voidaan käyttää esim. kenttälaajien tietokoneiden
liittämiseen verkkoon.

Kaikki kenttäkaivot on hyvä varustaa vähintään
2x 230V/16A virransyötöllä. Virtakaapelit eivät näy
kuvassa.

D-FB3-19A-450 (Kaapeilla yhdistäminen)
Taulun ja D-CKN-ohjaimen (sijainti ajanottohuoneessa)
välille tulee 4X0.5mm2-kaapeli nelinastaisin
amphenol-liittimin. Taulun mukana tulee lyhyt
liitäntäkaapeli, jolla saadaan sekä ohjain, että
maalikamera liitettyä ajanottohuoneessa sijaitsevaan
pitkään välikaapeliin.

D-FB3-19A-450 (Langattomasti yhdistäminen)
Langattomasti yhdistettävä taulu toimitetaan
langattomalla vastaanottimella varustettuna.
Yleisurheilukäytössä OPTic3-maalikamera liitetään
ajanottohuoneessa D-CKN-WTN-A-ohjaimen lyhyellä
liitäntäkaapelilla. D-CKN-WTN-A-ohjain välittää
maalikameran informaation taululle langattomasti.
Jalkapallokäytössä D-CKN-WTN-A-ohjaimen sijaintia
voi muuttaa vapaasti.

Videotaululle tulee varata kuituja pää- ja
varayhteydelle. Kuitujen määrä riippuu videotaulun
koosta ja tarkkuudesta. Esimerkiksi P6.67
tarkkudella ja mitoillaan 4,48m (K) x 8m (L)
videotaululle tarvitaan 4 x single mode kuitupareja
(2 paria pääyhteydelle ja 2 paria varayhteydelle).
Alla esimerkki:



Virrankulutukseen vaikuttaa esim. videotaulun
ledien kirkkaus. Esimerkissä käytetyn taulun
maksimikirkkaus on 7000cd/m2 ja maksimi
virrankulutus 21504W. Joten tarvitaan useampia
virransyöttöjä.